

3D-Gebäudemodelle

3D-Gebäudemodelle vermitteln einen dreidimensionalen Eindruck der bebauten Flächen und sind damit eine gute Grundlage zur Simulationen von Planungen in das reale Bild der Landschaft.

Erste Daten der 3D-Gebäudemodelle werden voraussichtlich ab 2012 in unterschiedlichen Detaillierungsstufen erhältlich sein:

- LoD1 - Klötzchenmodell
- LoD2 - Modell mit generalisierten Dachformen



3D-Gebäudemodelle im Level of Detail 1 (LoD1) stellen die Gebäude als „Klötzchenmodell“ dar.

Copy Right: HLBG Wiesbaden

Datengrundlage zur Erstellung von 3D-Gebäudemodellen sind:

- ALKIS
- DGM5
- Laserscandaten

